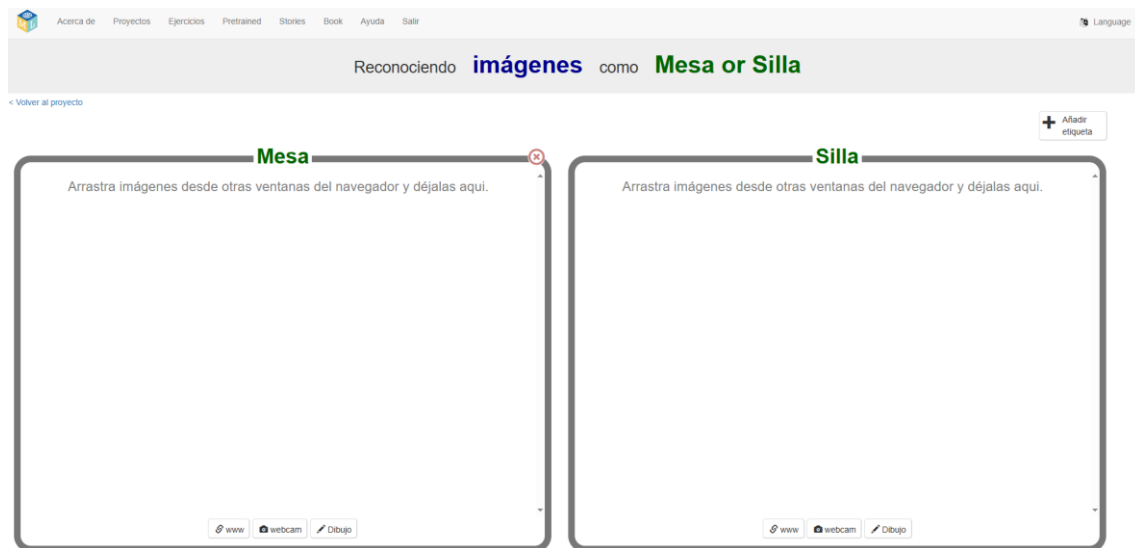


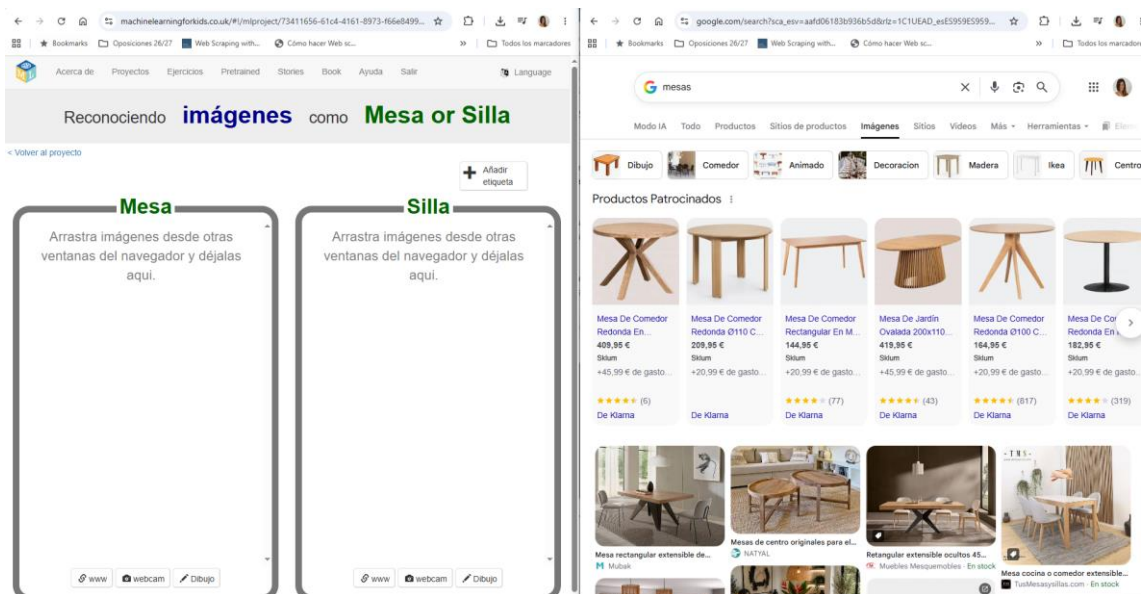
# Ejercicio sobre Machine Learning

A continuación, vamos a poner en práctica el Machine Learning a través de una plataforma de aprendizaje como Machine Learning for Kids. Nuestro objetivo: Entrenar una inteligencia artificial que sea capaz de detectar cuando le estamos mostrando una silla o una mesa.

1. Accede al sitio web Machine Learning for Kids: <https://machinelearningforkids.co.uk/>
2. Clic sobre **Empezar**.
3. Clic en **Pruébalo ahora**.
4. Clic en **Añadir nuevo proyecto**.
5. En nombre del proyecto vamos a poner **Es mesa o silla**.
6. En tipo escoger **Reconocimiento imágenes**
7. En storage especificar **In the cloud**.
8. Clic en **Crear**.
9. Acceder al proyecto y a continuación hacer clic en **Entrenar**. Vamos a pasar a la IA muchas imágenes de mesas y sillas para que aprenda cómo son cada una de ellas.
10. Añadimos dos etiquetas, clic en **Añadir etiqueta** la llamaremos **mesa** y haremos clic en agregar.
11. La segunda etiqueta se llamará **silla**. A estas alturas del ejercicio debemos ver en pantalla algo parecido a lo que se muestra en la imagen.



12. Abre una nueva ventana del navegador, coloca en ella Google y busca fotografías de mesas. Haz que la ventana de Machine Learning for Kids ocupe la mitad de la pantalla y Google la otra mitad.

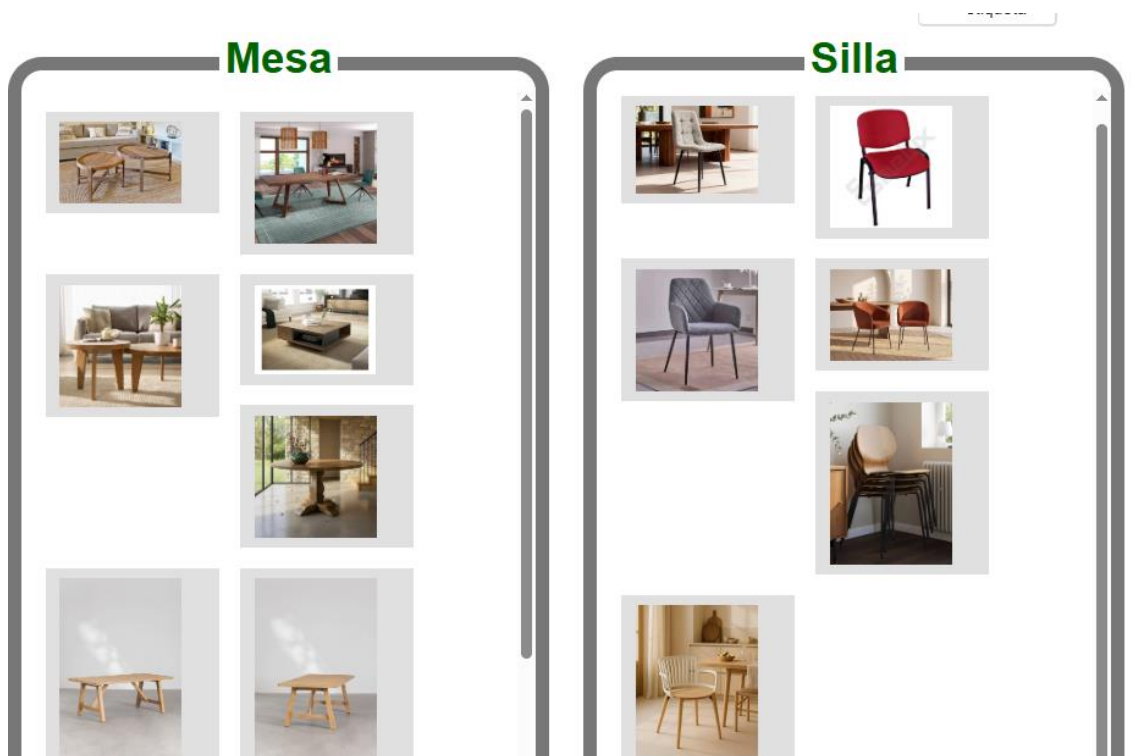


13. Arrastra unas 15 fotos de mesas en la zona donde aparece la etiqueta mesa.



**NOTA:** Algunas imágenes no son válidas. Es por ello que al arrastrarlas no se mantienen en la etiqueta mesa.

14. Hacer lo mismo con las sillas. Al final debes ver tu pantalla como en la imagen, con 15 mesas y 15 sillas diferentes. Acabamos de dar a nuestra IA información sobre muchas mesas y sillas de manera que ya sabe cómo es cada uno de estos elementos.



15. Hacemos clic en **Volver al proyecto** en la parte superior izquierda.
16. Ahora debemos **Aprender y Probar**. Clic en este botón.
17. Clic en **Entrenar un nuevo modelo** y esperar.
18. Una vez acaba el proceso nuestra IA estará lista para deducir si una imagen es una mesa o una silla. Verás algo similar a la siguiente imagen:

Añade una imagen para ver cómo la identifica tras el entrenamiento.

---

**Información del entrenamiento:**

**Modelo se inició started training at:** Monday, October 12, 2026 10:49 PM

**Estatus actual:** Available

19. Arrastra la imagen de una mesa o una silla que no hayas usado sobre el cuadro de texto y haz clic en **Prueba**. A partir de ese momento nuestra IA comenzará a averiguar si se trata de una mesa o una silla. En la parte inferior aparecerá la predicción y el tanto por ciento de acierto. ¿Ha acertado?
20. Realiza una captura de la fase de entrenamiento y de la fase de prueba y añádelas a Classroom.
21. Realiza un nuevo proyecto. Entrena ahora nuestra IA para que reconozca entre gastos y perros.