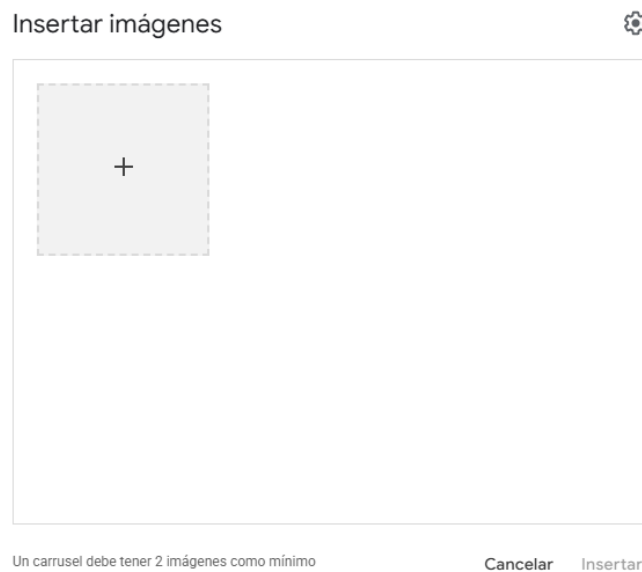


## PRÁCTICA 2. ESTRUCTURAMOS NUESTRO CONTENIDO EN PÁGINAS

En este ejercicio vamos a continuar modificando nuestro sitio web, para ello debemos acceder a él y seguir las indicaciones que se explican a continuación.

1. Añade una nueva página al sitio web. En el panel lateral derecho, haz clic en la pestaña "Páginas". Para añadir una nueva, pulsa el botón "+" que aparece en la parte inferior de ese panel. Da el nombre **Robótica** a la página.
2. Vamos a añadir un carrusel a la página.
  - Descarga tres imágenes relacionadas con la robótica y guárdalas en tu drive.
  - Haz clic en el panel derecho en insertar. Selecciona Carrusel de Imágenes.
  - Haz clic en el signo + y **Seleccionar imagen** e inserta las imágenes que acabas de descargar y almacenar en el drive.



- Haz que el carrusel se muestre en todo el ancho de la página. Para ello debes colocar el cursor sobre los círculos azules que delimitan el carrusel y pinchar y arrastras hasta conseguir en tamaño adecuado.
3. Justo después del carrusel, inserta texto, para ello, en el panel derecho, en Insertar, haz clic en **Cuadro de texto**.
  4. Escribe el texto que te indico a continuación: "Bienvenidos al fascinante mundo de la robótica, una disciplina donde la imaginación se encuentra con la tecnología para dar vida a máquinas capaces de interactuar con su entorno. No se trata solo de construir "personas de metal", sino de entender cómo podemos combinar la mecánica (el cuerpo), la electrónica (el sistema nervioso) y la programación (el cerebro) para resolver problemas reales. A lo largo de este nivel, descubriremos que un robot es, en esencia, una herramienta diseñada para ayudarnos, capaz de sentir mediante sensores, procesar información y actuar de forma autónoma para realizar tareas que van desde explorar planetas lejanos hasta aspirar el suelo de nuestra casa."

# Robótica



...

Bienvenidos al fascinante mundo de la **robótica**, una disciplina donde la imaginación se encuentra con la tecnología para dar vida a máquinas capaces de interactuar con su entorno. No se trata solo de construir "personas de metal", sino de entender cómo podemos combinar la mecánica (el cuerpo), la electrónica (el sistema nervioso) y la programación (el cerebro) para resolver problemas reales. A lo largo de este nivel, descubriremos que un robot es, en esencia, una herramienta diseñada para ayudarnos, capaz de sentir mediante sensores, procesar información y actuar de forma autónoma para realizar tareas que van desde explorar planetas lejanos hasta aspirar el suelo de nuestra casa.

5. Crea una nueva página, esta debe llamarse **Inteligencia Artificial**.
6. Debéis hacer que en la página Inteligencia Artificial:
  - Se muestren 3 imágenes con texto en la parte inferior.
  - Debes buscar esas tres imágenes y el texto que quieras que aparezca bajo ellas.

