

## **Práctica 6**

Modifica la actividad 4 de manera que aparezca una manzana aleatoria al otro lado de la carretera. El objeto debe alcanzarla.

- Cada vez que tu jugador alcance la manzana, suma uno en su marcador.
- Al alcanzar la manzana, el jugador vuelve al puesto de salida y aparece una nueva manzana en otro lugar.

Modifica el juego de manera que el jugador tenga tres vidas, al perder las tres finaliza el juego.

Modifica el juego dándole niveles de dificultad de manera que al conseguir 10 puntos las manzanas desaparezcan cada cierto tiempo y aparezcan en otro lugar y aumentando la velocidad de los coches.