

Práctica 4

El objetivo es crear un videojuego de cruzar la carretera, de forma que situaremos un personaje en la parte inferior de la pantalla y dos coches que estén constantemente en movimiento. Nuestro personaje deberá cruzar la carretera sin que lo pille ningún coche.



Tu videojuego debe cumplir los siguientes requisitos:

- Debes elegir un fondo que tenga alguna carretera, como el de la imagen anterior.
- Añade un objeto coche que haga lo siguiente: deberá salir de un lado de la carretera, apuntar correctamente y, por siempre, moverse y rebotar si toca un borde. Ajusta el estilo de rotación a derecha e izquierda.
- Duplica el coche y modifica el programa para que salga un poco después (añade una instrucción de espera).
- Agrega un objeto que sea tu jugador y que haga lo siguiente:
 - Debe poderse controlar con los cursores del teclado.
 - Al principio deberá situarse en la parte inferior de la pantalla y mirando hacia arriba.
 - Debes repetir hasta que la posición en y sea suficiente (haya cruzado la carretera) lo siguiente:
 - Comprueba si está tocando al coche 1 o al coche2. En ese caso deberá volver a la posición inicial y apuntar hacia arriba.
 - Por último, cuando salga del bucle, que muestre un mensaje diciendo que lo ha conseguido.

Y eso es todo, ¡a jugar!