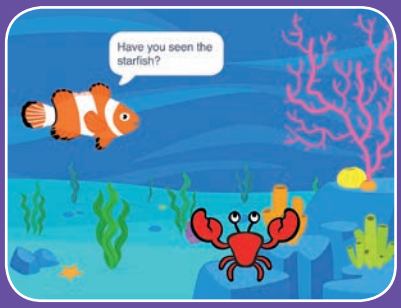
Crear una historia



Elige los protagonistas, la conversación y da vida a tu historia.

Crear una historia

Prueba las cartas en cualquier orden

- Empezar una historia
- Empezar una conversación
- Cambiar fondos
- Pinchar en un personaje
- Añadir tu voz
- Deslizar a un punto
- Andar en el escenario
- Responder a un personaje
- Añadir una escena

Scratch es un proyecto de la Scratch Foundation, en colaboración con el Lifelong Kindergarten Group del MIT Media Lab. Está disponible gratis en https://scratch.mit.edu

Empezar una historia

Elige una escena y un personaje dice algo.

Empezar una historia

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN

Elige un fondo.

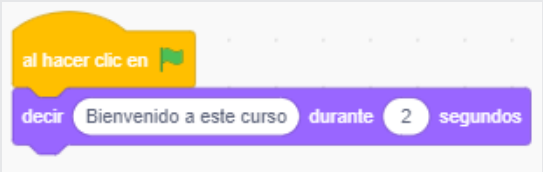
Witch House

Elige un personaje.

Wizard

PROGRAMA

Wizard



Escribe lo que quieres que diga.

PRUEBA

Pincha en la bandera.

Empezar una conversación

Haz que dos personajes hablen entre ellos.

Empezar una conversación

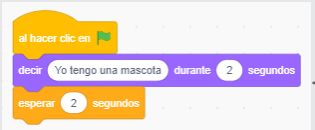
scratch.mit.edu

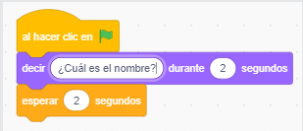
PREPARACIÓN

Elige dos personajes como la bruja y el elfo.

PROGRAMA

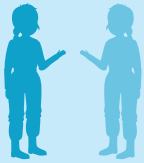
Elige la miniatura de cada personaje y programa este código.





Escribe qué quieres que diga cada personaje.

PRUEBA

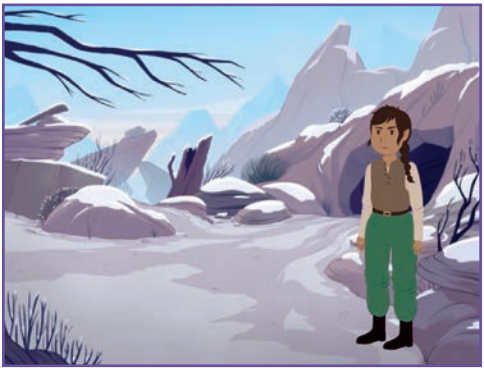


Disfraces

Cambiar la dirección de su cara es fácil, pincha en voltear horizontalmente.

Cambiar fondos

Cambia de un fondo a otro.



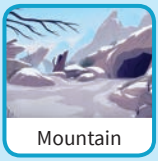
Cambiar fondos

scratch.mit.edu

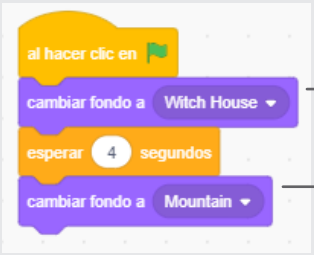
PREPARACIÓN

Elige un personaje

Elige dos fondos.



PROGRAMA.



Elige el fondo que deseas.

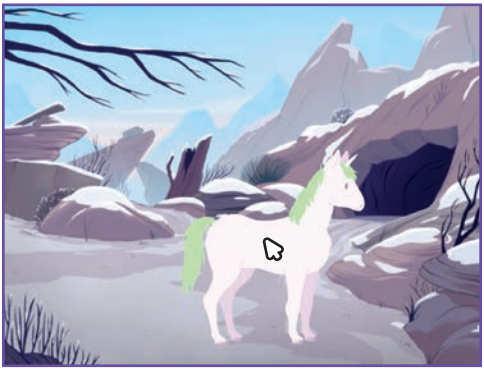
Elige un segundo fondo.

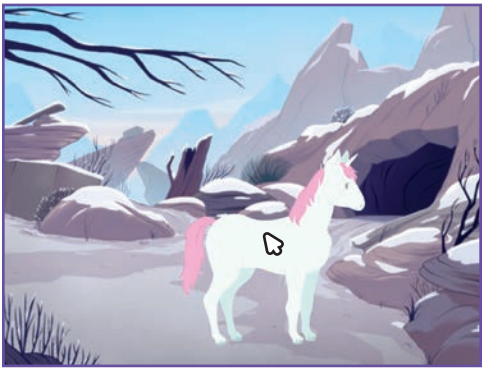
PRUEBA

Pulsa en la bandera.

Pinchar en un personaje

Haz tu historia interactiva.



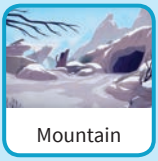


Pinchar en un personaje

scratch.mit.edu

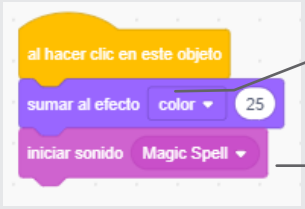
PREPARACIÓN

Elige un fondo.



Elige un personaje.

PROGRAMA



Tu puedes elegir diferentes efectos.

Selecciona un sonido del menú.

PRUEBA

Pincha en tu personaje.

Añadir tu voz

Graba tu voz y haz que los personajes hablen.

Añadir tu voz

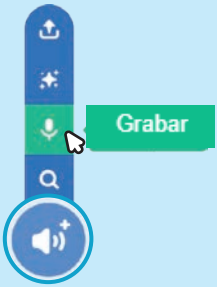
scratch.mit.edu

PREPARACIÓN

Elegir un personaje

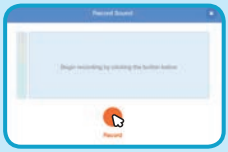
Sonidos

Pincha en la pestaña sonido.



Elige grabar del menú

Pincha en grabar

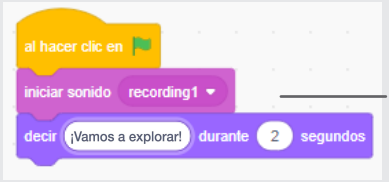


Para finalizar, pincha en guardar

PROGRAMA

Código

Pincha en la pestaña código.



Selecciona la grabación del menú

PRUEBA

Pincha en la bandera.

Deslizar a un punto

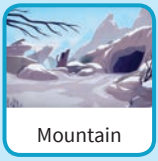
Haz que el personaje se mueve a otro sitio del escenario.

Deslizar a un punto

scratch.mit.edu

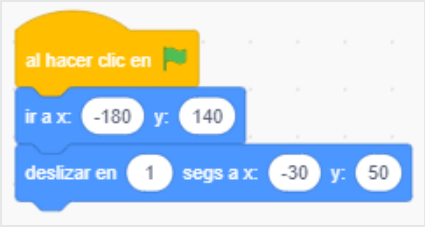
PREPARACIÓN

Elige un fondo



Elige un personaje.

PROGRAMACIÓN



PRUEBA

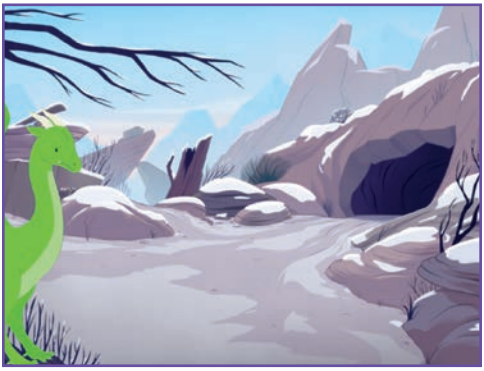
Pincha en la bandera

TIP

Cuando arrastras un personaje la paleta movimiento se actualiza.

Andar en el escenario

Haz que un personaje entre en el escenario.



Andar en el escenario

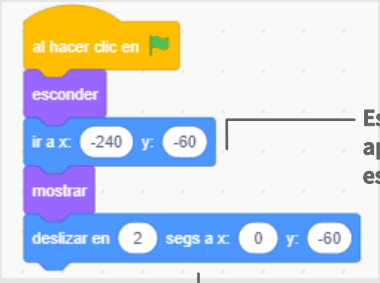
scratch.mit.edu

PREPARACIÓN

Elige un fondo.

Elige un personaje.

PROGRAMA

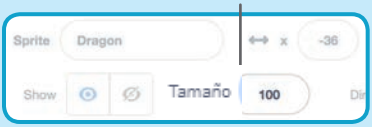


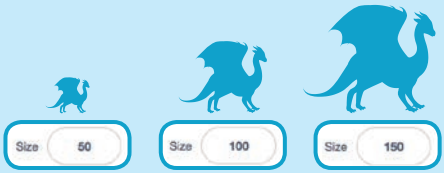
Escribe -240 para que el personaje aparezca desde la izquierda del escenario

Cambia este número para ajustar la velocidad.

TIP

Cambia el tamaño del personaje a más grande o pequeño





Responder a un personaje

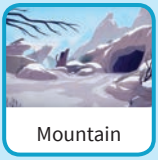
Coordina la conversación para que un personaje hable detrás del otro.

Responder a un personaje

scratch.mit.edu

GET READY

Choose a backdrop.



Mountain

Choose two characters.

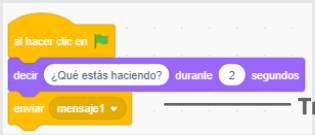
Goblin

Princess

PROGRAMA

Programa cada una de las miniaturas pulsando en ellas..

Goblin

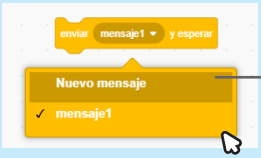


Transmite un mensaje.

Princess

La princesa contestará cuando reciba el mensaje 1.

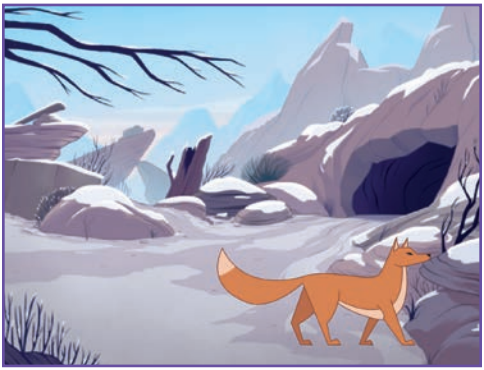
PRUEBA



Tu puedes pulsar el desplegable para un nuevo mensaje.

Añadir una escena

Crea múltiples escenas con diferentes fondos.

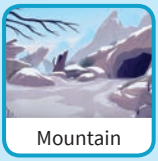


Añadir una escena

scratch.mit.edu

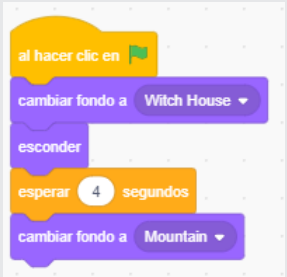
PREPARACIÓN

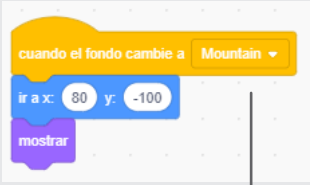
Elige dos fondos.



Elige un protagonista.

PROGRAMA





Elige el nombre del fondo desde el menú

PRUEBA

Pulsa en la bandera.